

Ejercicio 1: ¿Qué palabra clave declara correctamente la constante?

```
_____ int MAX = 100;
```

- a) final b) const c) static d) var

Ejercicio 2: ¿Qué imprime este programa?

```
public static void main(String[] args) {  
    boolean a = false;  
    boolean b = true;  
    boolean c = (a && b) || !a;  
    System.out.println(c);  
}
```

- a) true b) false c) false-true-true d) false-true-false

Ejercicio 3: ¿Cuál es la forma correcta de comparar si el contenido de las cadenas cad1 y cad2 son iguales?

- a) cad1.equals(cad2) b) cad1 == cad2 c) cad1 === cad2 d) cad1.similar(cad2)

Ejercicio 4: ¿Qué imprime este programa?

```
public static void main(String[] args) {  
    int m = 8, n = 3;  
    String r = (m % 2 == 0) ? "par" : "impar";  
    System.out.println(r);  
}
```

- a) "par" b) "impar" c) "0" d) Error de compilación

Ejercicio 5: ¿Qué imprime este fragmento?

```
public static void main(String[] args) {  
    String s = "Java";  
    int n = 8;  
    System.out.println(s + n);  
}
```

- a) Java8 b) Java 8 c) Error de compilación) 8Java

Ejercicio 6: ¿Cuál será el valor impreso de edad en el siguiente fragmento de código Java?

```
int edad = 10;  
if (edad > 5) {  
    edad = edad + 3;  
} else {  
    edad = edad - 2;  
}  
System.out.println(edad);
```

- a) 5 b) 8 c) 13 d) 15

Ejercicio 7: Qué se imprimirá en la consola al ejecutar el siguiente código Java?

```
int contador = 0;
while (contador < 3) {
    System.out.print(contador + " ");
    contador++;
}
System.out.println(contador);
```

- a) 0 1 2 3 b) 1 2 3 c) 0 1 2 d) 0 0 0

Ejercicio 8: ¿Cuál será la salida por consola del siguiente código Java?

```
int valor = 15;
if (valor < 10) {
    System.out.println("Menor que 10");
} else if (valor >= 10 && valor < 20) {
    System.out.println("Entre 10 y 19");
} else {
    System.out.println("Mayor o igual que 20");
}
```

- a) Menor que 10 b) Mayor o igual que 20 c) Entre 10 y 19 d) Ninguna de las anteriores

Ejercicio 9: ¿Qué secuencia de números se imprimirán en la consola al ejecutar el siguiente código Java?

```
for (int i = 5; i <= 10; i++) {
    if (i % 2 == 0) {
        System.out.print(i + " ");
    }
}
```

- a) 5 6 7 8 9 10 b) 6 8 10 c) 5 7 9 d) 5 6 7 8

Ejercicio 10: El siguiente código Java presenta dos errores, localízalos y corrígelos:

```
public class SwitchConErrores {

    public static void main(String[] args) {
        int codigoProducto = 2;
        String descripcion = "";
        double precio = 0.0;
        int stock = 0;
        String mensajeAdicional = "";

        switch (codigoProducto) {
            case 1:
                descripcion = "Impresora Multifuncional";
                precio = 120.50;
                stock = 15;
                if (stock < 5) {
                    mensajeAdicional = ";Stock bajo! Realizar pedido.";
                } else {
                    mensajeAdicional = "Producto disponible.";
                }
                System.out.println("Producto 1 procesado.");
            case 2:
                descripcion = "Paquete de 100 Folios A4";
                precio = 15.75;
```

```

        stock = 200;
        if (stock < 50) {
            mensajeAdicional = "Reposición necesaria.";
        } else {
            mensajeAdicional = "Suficiente stock.";
        }
        System.out.println("Producto 2 procesado.");
    case 3:
        descripcion = "Ratón Inalámbrico";
        precio = 25.00;
        stock = 10;
        if (stock < 3) {
            mensajeAdicional = "Últimas unidades.";
        } else {
            mensajeAdicional = "En stock.";
        }
        System.out.println("Producto 3 procesado.");
        break;
    default:
        descripcion = "Producto no encontrado";
        mensajeAdicional = "Código de producto inválido.";
        System.out.println("Código no válido.");
    }
    System.out.println("Descripción: " + descripcion);
    System.out.println("Precio: " + precio);
    System.out.println("Stock: " + stock);
    System.out.println("Mensaje: " + mensajeAdicional);
}
}

```

Escribe la respuesta en el siguiente recuadro

Ejercicio 11 Ordena las siguientes líneas de código Java en la columna de la izquierda, (numerándolas del 1 al 9) y completa los espacios en blanco, para que el programa resultante compile y se ejecute correctamente. El objetivo del código es crear un rectángulo e interactuar con él. Importante: Al modificar el tamaño del rectángulo (inicialmente 20 de alto y 30 de ancho), asegúrate de que la nueva altura y anchura sea el doble.

	System.out.println("Rectángulo modificado: "+ miRectangulo._____);
	_____ java.awt.Rectangle;
	public _____ ModificaRectangulo {
	_____.setSize(_____, _____);
	public static void _____ (String[] args) {
	System.out.println ("Rectángulo original: "+ miRectangulo._____);
	}//Fin de main
	}//Fin de clase
	Rectangle _____ = _____ Rectangle(10, 10, 20, _____);